

物理学 I (力学) 11 回目: 質点系の運動

中野武雄
2012年6月19日

9回目課題の解答(1)

Q: 野球の硬球(質量145 [g])を速度135 [km/h] で投げこむピッチングマシンがある。このマシンが硬球に与える力積を [N s] 単位で求めよ。この力積が 2.0 [s] の間に等しい力を与えられたものとする、加えられた力は何 [N] か。

A: $I = \Delta p = mv = 145[\text{g}] \times 130[\text{km/h}]$
 $= 145[\text{g}] \times \frac{1[\text{kg}]}{1000[\text{g}]} \times 130[\text{km/h}] \times \frac{1000[\text{m}]}{1[\text{km}]} \times \frac{1[\text{h}]}{3600[\text{s}]}$
 $= 5.437[\text{kg m / s}] \sim 5.44[\text{N s}]$ $N = \text{kgm/s}^2$
 F が一定なら力積 $I = \int_0^T F dt = FT$ なので、
 $F = \frac{I}{T} = \frac{5.437[\text{N s}]}{2.0[\text{s}]} = 2.7[\text{N}]$ ($I = |\vec{I}|$, 他同様)

9回目課題の解答(2-1)

Q: 月の質量は、地球の質量の1.23%である。地球-月間の距離が 3.8×10^5 km のとき、地球・月の2天体からなる質点系の重心の位置を求めよ。それは地球の半径 (6.4×10^3 km) の何%か。

A: 地球の質量を m_E 、月の質量を m_M 、両者の距離を d_{EM} とする。座標原点を地球の中心に置けば、重心までの距離 d_G は

$$d_G = \frac{m_E \times 0 + m_M \times d_{EM}}{m_E + m_M} = \frac{m_M d_{EM}}{m_E + m_M}$$

月と地球の質量比 $\mu (= m_M / m_E) = 0.0123$ を代入して

$$d_G = \frac{\mu d_{EM}}{1 + \mu} = \frac{0.0123}{1.0123} \times 3.8 \times 10^5 [\text{km}] = 4.62 \times 10^3 [\text{km}]$$

9回目課題の解答(2-2)

地球の半径との比率は

$$\frac{4.62 \times 10^3 [\text{km}]}{6.4 \times 10^3 [\text{km}]} = 0.721 \sim 72\%$$

月と重心の距離は 3.7538×10^5 [km]、比率は 5865%...となる。間違いではないが、この形式だと意味のある有効桁数がわかりにくいのが難。

9回目課題の解答(3-1)

Q: 質量・位置ベクトルがそれぞれ m_1, \vec{r}_1 と m_2, \vec{r}_2 である2物体の重心の位置ベクトルは

$\vec{R}_G = (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) / (m_1 + m_2)$ である。これが

a) 2物体を結ぶ直線上にあること b) それぞれの質量に反比例して内分した位置にあること、を示せ。

$$A. \vec{R}_G - \vec{r}_2 = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} - \vec{r}_2 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$$

よって $\vec{r}_1 - \vec{r}_2$ と $\vec{R}_G - \vec{r}_2$ はスカラー倍の関係なので、物体1,2と重心は一直線上にある。

9回目課題の解答(3-2)

同様に計算して

$$\vec{R}_G - \vec{r}_2 = \frac{m_1}{m_1 + m_2} (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$$

$$\vec{R}_G - \vec{r}_1 = \frac{m_2}{m_1 + m_2} (\vec{r}_2 - \vec{r}_1)$$

よって

$$|\vec{R}_G - \vec{r}_1| : |\vec{R}_G - \vec{r}_2| = m_2 : m_1 = \frac{1}{m_1} : \frac{1}{m_2}$$

より、重心は物体1と2を結ぶ直線を、それぞれの質量の逆比に内分する点にある。

9回目課題の解答(4)

Q: He 原子 (原子量4.0) が静止しているAr原子 (同40) と1次元の完全弾性衝突をした。衝突前にHe原子が持っていた運動エネルギーの何%がAr原子に移行したか求めよ。

$$m_{\text{He}}v_{\text{He}} = m_{\text{He}}v'_{\text{He}} + m_{\text{Ar}}v'_{\text{Ar}} \quad \text{および} \quad 1 = (-v'_{\text{He}} + v'_{\text{Ar}})/v_{\text{He}}$$

より $v'_{\text{Ar}} = \frac{2m_{\text{He}}}{m_{\text{He}} + m_{\text{Ar}}} v_{\text{He}}$ よって運動エネルギーの比は

$$\begin{aligned} \frac{K'_{\text{Ar}}}{K_{\text{He}}} &= \frac{1}{2} m_{\text{Ar}} v'_{\text{Ar}}{}^2 \bigg/ \frac{1}{2} m_{\text{He}} v_{\text{He}}{}^2 = \frac{m_{\text{Ar}}}{m_{\text{He}}} \left(\frac{2m_{\text{He}}}{m_{\text{He}} + m_{\text{Ar}}} \right)^2 \\ &= \frac{4m_{\text{He}}m_{\text{Ar}}}{(m_{\text{He}} + m_{\text{Ar}})^2} = \frac{4 \times 4.0 \times 40}{44^2} = 0.3305 \sim 33\% \end{aligned}$$

9回目課題の解答(5-1)

Q: $v_1 \neq 0, v_2 \neq 0, e = 1$ の衝突について、衝突後の v'_1, v'_2 を求めよ。またこのとき全運動エネルギーが保存することを示せ。

$$V_G = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2}, \quad v_R = v_1 - v_2 \quad \text{を用いると}$$

$$v_1 = V_G + \frac{m_2}{m_1 + m_2} v_R, \quad v_2 = V_G - \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_R$$

衝突後は $V'_G = V_G, v'_R = -v_R$ だから、

$$v'_1 = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2} + \frac{m_2}{m_1 + m_2} (-v_1 + v_2) = \frac{(m_1 - m_2)v_1 + 2m_2v_2}{m_1 + m_2}$$

9回目課題の解答(5-2)

$$v'_2 = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2} - \frac{m_1}{m_1 + m_2} (-v_1 + v_2) = \frac{2m_1v_1 - (m_1 - m_2)v_2}{m_1 + m_2}$$

これらを用いると、衝突後の全運動エネルギー K' は

$$\begin{aligned} K' &= \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2 \\ &= \frac{1}{2} m_1 \left\{ \frac{(m_1 - m_2)^2 v_1^2 + 4m_2(m_1 - m_2)v_1v_2 + 4m_2^2 v_2^2}{(m_1 + m_2)^2} \right\} \\ &\quad + \frac{1}{2} m_2 \left\{ \frac{4m_1^2 v_1^2 - 4m_1(m_1 - m_2)v_1v_2 + (m_1 - m_2)^2 v_2^2}{(m_1 + m_2)^2} \right\} \\ &= \frac{1}{2(m_1 + m_2)^2} \left\{ m_1(m_1 + m_2)^2 v_1^2 + m_2(m_1 + m_2)^2 v_2^2 \right\} = K \end{aligned}$$

今日の内容

- 保存量の復習
- 質点系の運動
 - 全運動量・全角運動量の時間変化
- 力の合成・分解
 - 力の「作用線」
 - 偶力
- 重心を用いた質点系の運動の記述
 - 重心と角運動量
 - 重心と運動エネルギー

3つの保存量

- エネルギー～運動方程式の線積分
 - 受ける「仕事」が 0 なら変化しない
 - 保存力による仕事 → 全エネルギーの保存
- 運動量～運動方程式の時間積分
 - 質点系が受ける外力が 0 なら変化しない
- 角運動量～運動方程式と位置ベクトルの外積
 - 質点系が受ける、外力による「力のモーメント」が 0 なら変化しない

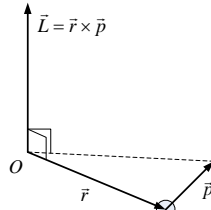
角運動量と運動方程式

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \quad \text{の両辺と} \vec{r} \text{の外積より}$$

$$\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p})$$

$$= \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$= \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$


力のモーメント(トルク)

角運動量の時間変化を与える式

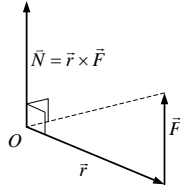
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$

の右辺をトルクと定義する

$$\vec{N} \equiv \vec{r} \times \vec{F}$$

すると

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{N} \quad \blacksquare \text{ トルク方程式}$$



質点系の運動

全運動量と全角運動量

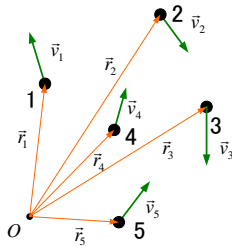
全運動量:

$$\begin{aligned} \vec{P} &= m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_N \vec{v}_N \\ &= \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i \quad \left(= \sum_{i=1}^N \vec{p}_i \right) \end{aligned}$$

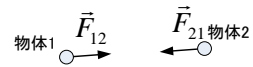
全角運動量:

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \vec{r}_1 \times m_1 \vec{v}_1 + \dots + \vec{r}_N \times m_N \vec{v}_N \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i \quad \left(= \sum_{i=1}^N \vec{L}_i \right) \end{aligned}$$

Angular Momentum



復習: 内力では全運動量は不変



第三法則より $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$, よって

$$\vec{p}_1(t_2) - \vec{p}_1(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{12} dt$$

$$\vec{p}_2(t_2) - \vec{p}_2(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{21} dt$$

より, $\vec{p}_1(t_2) - \vec{p}_1(t_1) = -\{\vec{p}_2(t_2) - \vec{p}_2(t_1)\}$

$$\Rightarrow \vec{p}_1(t_2) + \vec{p}_2(t_2) = \vec{p}_1(t_1) + \vec{p}_2(t_1)$$

質点系の全運動量

各質点について

$$\frac{d\vec{p}_i}{dt} = \left(m \frac{d\vec{v}_i}{dt} \right) = (\text{内力の和}) + \vec{K}_i$$

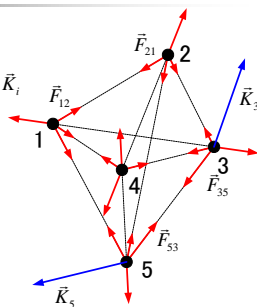
全運動量

$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \dots + \vec{p}_N$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \dots + \frac{d\vec{p}_N}{dt}$$

$$= \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

外力: 外部から質点に働く力
→ キャンセルできないので、
全運動量が変化



復習: 内力では全角運動量は不変

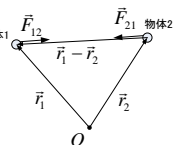
第三法則より $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$, また

これらの力は互いを向く方向に $\vec{r}_1 - \vec{r}_2$ があるから

$$(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) // \vec{F}_{12} \Rightarrow (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{F}_{12} = 0$$

$$\vec{r}_1 \times \vec{F}_{12} - \vec{r}_2 \times (-\vec{F}_{21}) = 0$$

$$\vec{N}_1 + \vec{N}_2 = \frac{d}{dt} (\vec{L}_1 + \vec{L}_2) = 0$$



- 運動量の場合と同様に、質点系における全角運動量は、内力によっては変化しない

質点系の全角運動量

個々の質点について

$$L_i = \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i$$

$$\frac{dL_i}{dt} = \vec{N}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

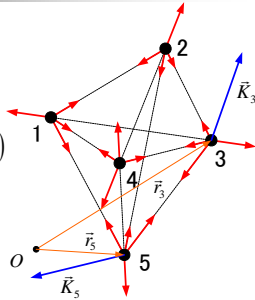
$$= \vec{r}_i \times (\text{内力の和} + \vec{K}_i)$$

全角運動量

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{L}_1}{dt} + \dots + \frac{d\vec{L}_N}{dt}$$

$$= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$



ここまでのまとめ

全運動量

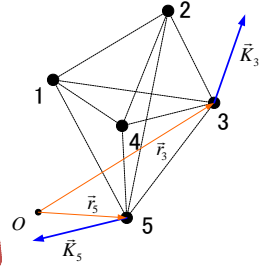
$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \dots + \vec{p}_N$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

全角運動量

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N$$

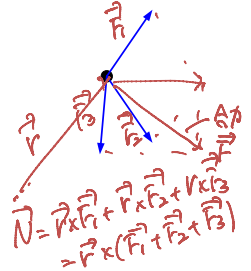
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$



力の合成

これまでの「力の合成」

- 対象が質点だったので、常に一点で交わった。
- 力を「ベクトル」として加えればOK
→「平行四辺形」



質点系での力の合成

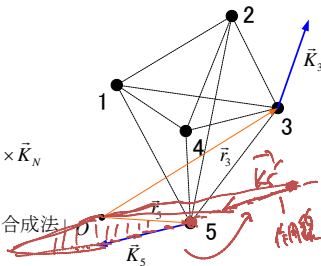
全運動量

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

全角運動量

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$

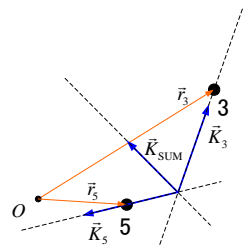
この2つの右边を保った「合成法」はどんなものか？



力の「作用線」と合成

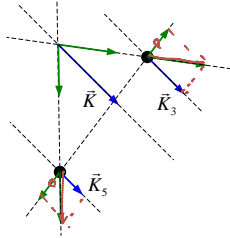
作用線: 作用点を通り、力の向きに平行な線

- 作用線に沿って作用点を移動しても、トルクは変化しない。
- もちろん力の大きさも変化しない。
- 作用線が交わったところで平行四辺形ルールの合成を行えば良い
→新しい作用線



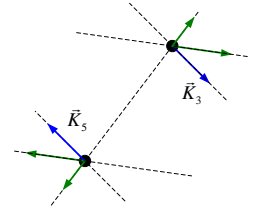
作用線が平行な場合

- 仮想的に、向きが反対で大きさが等しく、同じ作用線上にある2つの力を考える
- 合成して、新しい作用線の上で平行移動
- 作用線の交点で合成すればよい。



合成できない2力→偶力

- 大きさが等しく向きが正反対で、同じ作用線上にない2つの力
- さきほどの仮想的な力を加えても、やはり平行線のまま
- どの原点から見ても、トルクの和が等しくなる



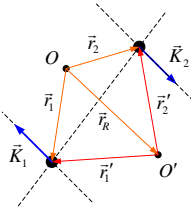
偶力とトルク

Oから見た全トルク

$$\begin{aligned}\vec{N} &= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{K}_2 \\ &= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \vec{r}_2 \times (-\vec{K}_1) \\ &= (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{K}_1\end{aligned}$$

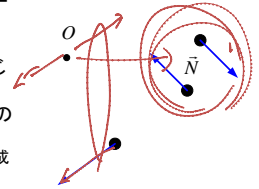
O'から見た全トルク

$$\vec{N}' = (\vec{r}'_1 - \vec{r}'_2) \times \vec{K}_1 = \vec{N}$$



任意の原点の下での力の合成

- 原点を通る作用線を持つ力と偶力とに合成できる。
- 偶力はどの点から見ても同じトルクを発生
- 偶力以外の力は、原点にその力を正負で起せば：
 - 負の力はもとの力と偶力を構成 → 原点回りのトルク
 - 正の力は原点に作用する力 → 並進運動の加速度となる



重心を用いた 質点系の運動の記述

復習：重心と全運動量

$$M = m_1 + m_2 + \dots + m_5 = \sum_{i=1}^N m_i$$

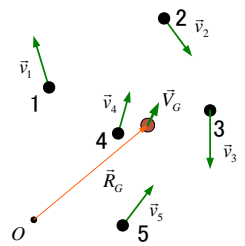
重心ベクトル

$$\vec{R}_G = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{M} \vec{r}_i$$

$$\Rightarrow \vec{V}_G = \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{M} \vec{v}_i$$

これを用いると全運動量は

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i = M \vec{V}_G$$



重心からの相対座標

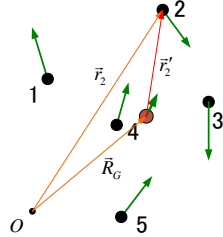
← 原点の位置とこの基準と分ける!

$\vec{r}_i = \vec{R}_G + \vec{r}'_i$ のように \vec{r}'_i を定義。

$$\begin{aligned} m_1 \vec{r}'_1 + \dots + m_N \vec{r}'_N &= m_1 (\vec{r}_1 - \vec{R}_G) + \dots + m_N (\vec{r}_N - \vec{R}_G) \\ &= m_1 \vec{r}_1 + \dots + m_N \vec{r}_N - M \vec{R}_G \\ &= 0 \end{aligned}$$

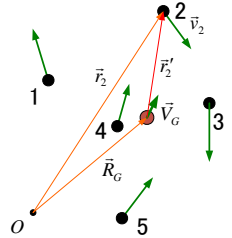
同様に

$$m_1 \vec{v}'_1 + \dots + m_N \vec{v}'_N = 0$$



重心と全角運動量

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{L}_i \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N (\vec{r}'_i + \vec{R}_G) \times m_i \frac{d(\vec{r}'_i + \vec{R}_G)}{dt} \end{aligned}$$



重心と全角運動量(続)

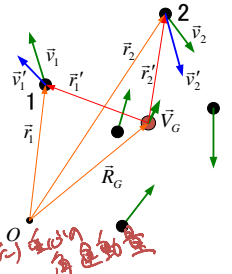
$$\begin{aligned} \vec{L} &= \sum_{i=1}^N (\vec{r}'_i + \vec{R}_G) \times m_i \frac{d(\vec{r}'_i + \vec{R}_G)}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{R}_G \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{R}_G \times m_i \frac{d\vec{R}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \left(\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}'_i \right) \times \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \vec{R}_G \times \left(\sum_{i=1}^N m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} \right) + \vec{R}_G \times \left(\sum_{i=1}^N m_i \right) \frac{d\vec{R}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \vec{L}' + \vec{L}_G \end{aligned}$$

ただし $\vec{L}' \equiv \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt}$, および $\vec{L}_G \equiv \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt}$

L', L_G って?

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \vec{L}' + \vec{L}_G \\ \vec{L}' &\equiv \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \vec{v}'_i = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i (\vec{v}_i - \vec{V}_G) \end{aligned}$$

$$\vec{L}_G \equiv \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \vec{R}_G \times \vec{P}_G$$

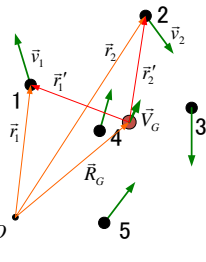


「重心回りの角運動量」

$$\vec{L} = \vec{L}' + \vec{L}_G \Rightarrow \vec{L}' = \vec{L} - \vec{L}_G \text{ より } \frac{d\vec{L}'}{dt} = \frac{d\vec{L}}{dt} - \frac{d\vec{L}_G}{dt}$$

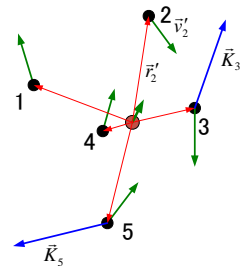
ここで

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}}{dt} &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{K}_i \\ \frac{d\vec{L}_G}{dt} &= \frac{d}{dt} \left(\vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} \right) \\ &= \frac{d\vec{R}_G}{dt} \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \vec{R}_G \times M \frac{d^2 \vec{R}_G}{dt^2} \\ &= \vec{R}_G \times M \frac{d^2 \vec{R}_G}{dt^2} = \vec{R}_G \times \sum_{i=1}^N \vec{K}_i \end{aligned}$$



「重心回りの角運動量」(続)

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}'}{dt} &= \frac{d\vec{L}}{dt} - \frac{d\vec{L}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{K}_i - \vec{R}_G \times \sum_{i=1}^N \vec{K}_i \\ &= \sum_{i=1}^N (\vec{r}_i - \vec{R}_G) \times \vec{K}_i \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i \end{aligned}$$



結局...

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{r}_i \times \vec{K}_i$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{r}_i \times \vec{K}_i$$

$$\frac{d\vec{L}'}{dt} = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i$$

- 「質点系の、重心に関する全角運動量の時間変化は、重心に関する外力のトルクの総和に等しい」
 (「重心に関する」=「重心を原点とした」)
- 重心の運動状態によらない(重心が加速度運動していても成立する)。

質点系の運動エネルギー

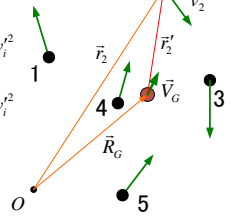
$$K = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i |\vec{V}_G + \vec{v}'_i|^2 = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i (\vec{V}_G + \vec{v}'_i) \cdot (\vec{V}_G + \vec{v}'_i)$$

$$= \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i V_G^2 + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i 2\vec{V}_G \cdot \vec{v}'_i + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2$$

$$= \frac{1}{2} \left(\sum_{i=1}^N m_i \right) V_G^2 + \vec{V}_G \cdot \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}'_i + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2$$

$$= \frac{1}{2} M V_G^2 + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2 = \frac{1}{2} M V_G^2 + K'$$

ただし $K' \equiv \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2$



「重心回りの...」のまとめ

(3) $\vec{N} = \sum \vec{r}_i \times (m_i \vec{g})$
 $\vec{N} = \sum \vec{r}_i \times (m_i \vec{g}) = 0$

- $\vec{P} = \vec{P}_G$, $\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum \vec{K}_i$
- $\vec{P}' = \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}'_i = 0$ ■ 「重心回りの全運動量」は0
- $\vec{L} = \vec{R}_G \times \vec{P}_G + \vec{L}'$, $\vec{L}' = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \vec{v}'_i$ ■ 「重心回りの全角運動量」は全角運動量から「重心の角運動量」を引いたもの
- $\frac{d\vec{L}'}{dt} = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i$ ■ 重心周りの全角運動量の時間変化は「重心周りの全トルク」
- $K = \frac{1}{2} M V_G^2 + K'$, $K' = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2$ ■ 「重心回りの運動エネルギー」は、全運動エネルギーから「重心の運動エネルギー」を引いたもの