

物理学 I (力学) 13 回目: 剛体の運動の具体例

中野武雄
2012年7月3日

今日の内容

- 前回のおさらい
 - 剛体の自由度
 - 剛体の運動の式
 - 慣性モーメント
 - 連続体の慣性モーメント
- 具体的な剛体の運動
 - ちょっとだけ前回の補足 (重心・回転半径)
 - 実体振り子
 - 斜面を転がり落ちる円柱
 - 自動車エンジンのトルクと加速度

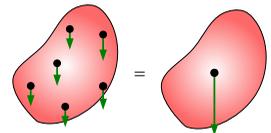
剛体: 今日使う定理・補遺

剛体に加わる重力の合成

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{g} = M \vec{g}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times m_i \vec{g} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i \times \vec{g} = M \vec{R}_G \times \vec{g} = \vec{R}_G \times M \vec{g}$$

- 重力下におかれた質点系 (剛体) では:
 - 重心に全質量分の重力がかかったと考えるよ!
 - 重力による重心回りのトルクは0

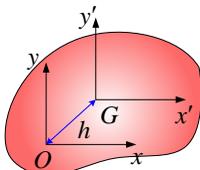


平行軸の定理

剛体の重心 G を通る軸の回りの慣性モーメントを I_G とし、その軸に平行で、重心から h だけ離れた軸の回りの慣性モーメントを I とすると、

$$I = I_G + Mh^2$$

(ただし M は剛体の質量)



慣性モーメントの例

補遺: 回転半径

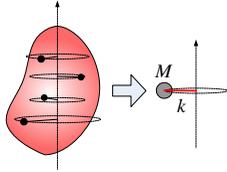
$$I = \sum_k m_i r_i^2$$

ここで

$$I = Mk^2 \quad \left(\text{ただし } M = \sum_k m_i \right)$$

となるように定義した k を
「回転半径」と呼ぶ。

例: 円板 $(I = \frac{1}{2}Ma^2)$ なら $k = \frac{1}{\sqrt{2}}a$, 球 $(I = \frac{2}{5}Ma^2)$ なら $k = \sqrt{\frac{2}{5}}a$

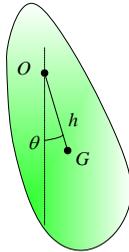


具体的な剛体の運動(1)

実体振り子

実体振り子

- 剛体の重心以外に回転軸を固定した振り子
- 自然の位置は OG が鉛直線上にある場合
- 角度をずらすと振動をする
 - 周期は?
 - O の位置でどう変わる?



運動方程式

O 回りのトルク方程式は (微小振動なら)

$$I \frac{d^2\theta}{dt^2} = \vec{R}_G \times Mg = -Mgh \sin \theta \sim -Mgh \theta$$

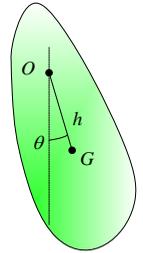
単振り子の運動方程式

$$ml \frac{d^2\theta}{dt^2} = -mg \sin \theta \sim -mg \theta$$

と比較して、振動の解と角振動数・周期は

$$\theta = A \cos(\omega t + \phi)$$

$$\omega = \sqrt{\frac{Mgh}{I}} \Rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{I}{Mgh}}$$



相当単振り子の長さ

$$\omega = \sqrt{\frac{Mgh}{I}}, \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{Mgh}}$$

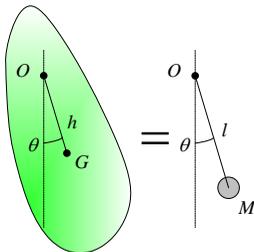
を単振り子の

$$\omega_{sp} = \sqrt{\frac{g}{l}}, \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

と比較し、実体振り子に対して

$$l \equiv \frac{I}{Mh} \left(= \frac{k^2}{h} \right)$$

を相当単振り子の長さという。



参考:

「振動の中心」と振動周期

直線 OG 上の O から l の位置に O' を取り、 $O'G$ の長さを $h' (= l - h)$ と置く。

平行軸の定理から

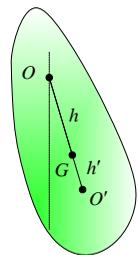
$$I = I_G + Mh^2$$

$$I' = I_G + Mh'^2$$

辺々引いて

$$I - I' = M(h^2 - h'^2) = Ml(h - h')$$

$$\Rightarrow I' = Mlh', \quad I' \equiv \frac{h'}{MI'} = l$$



参考:

周期を最小にする軸の位置

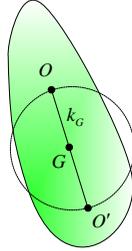
重心回りの角運動量に対応する
回転半径を k_G とすると、

$$l = \frac{I}{Mh} = \frac{Mk_G^2 + Mh^2}{Mh} = \frac{k_G^2 + h^2}{h}$$

$$= \frac{(k_G - h)^2}{h} + 2k_G$$

よって $h = k_G$ のとき l は最小値 $2k_G$ を取る。

このとき周期 $T = 2\pi\sqrt{\frac{2k_G}{g}}$ も最短となる。



具体的な剛体の運動(2) 坂道を転がり降りる円板

復習: 斜面の滑降 (運動方程式版)

$$ma_x = mg \sin \theta, \quad ma_y = 0$$

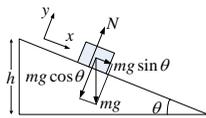
$t = 0$ での物体の位置を原点、初速度 0 とすると、

$$\frac{d^2x}{dt^2} = g \sin \theta \Rightarrow v = g \sin \theta t \Rightarrow x = \frac{1}{2} g \sin \theta t^2$$

y は時間によらず 0 で一定。

滑り降りた距離は $\frac{h}{\sin \theta}$ なので、

$$t = \frac{1}{\sin \theta} \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad \text{よって } v = \sqrt{2gh}$$



復習: 斜面の滑降 (エネルギー保存版)

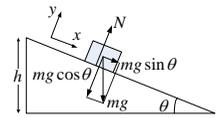
初期位置における位置エネルギーは mgh 。

垂直抗力は束縛力なので仕事をしない。

よって力学的エネルギーの保存則から、

$$mgh = \frac{1}{2} mv^2$$

$$\text{よって } v = \sqrt{2gh}$$



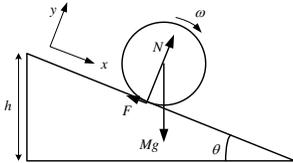
坂道を転がり降りる円板

- 滑りなく坂道を転がり降りる円板の運動

- 円板の質量: M
- 円板の半径: a

- 円板に働く力

- 重力 (重心を通る)
- 垂直抗力 (接点を通る)
- 摩擦力 (接点を通る)



運動方程式

$$M \frac{d^2x_G}{dt^2} = \sum_j X_j = Mg \sin \theta - F$$

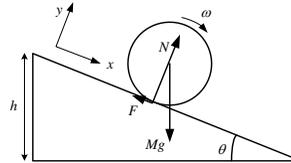
$$M \frac{d^2y_G}{dt^2} = \sum_j Y_j = N - Mg \cos \theta$$

$$-I \frac{d\omega}{dt} = \sum_j N_j = -aF$$

また束縛条件として

$$\frac{dx_G}{dt} = a\omega$$

$$\left(\Rightarrow \frac{d^2x_G}{dt^2} = a \frac{d\omega}{dt} \right)$$



運動方程式(続)

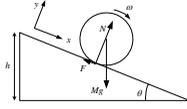
$$M \frac{d^2 x_G}{dt^2} = Mg \sin \theta - F$$

$$I \frac{d\omega}{dt} = aF$$

$$\text{第2式} \Rightarrow \frac{1}{2} Ma^2 \cdot \frac{1}{a} \frac{d^2 x_G}{dt^2} = aF \Rightarrow \frac{1}{2} M \frac{d^2 x_G}{dt^2} = F$$

Fを消去すると

$$\frac{3}{2} M \frac{d^2 x_G}{dt^2} = Mg \sin \theta \Rightarrow \frac{d^2 x_G}{dt^2} = \frac{2}{3} g \sin \theta$$



運動方程式を解く

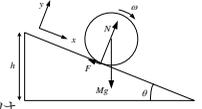
$t=0$ で $x_G=0, \frac{dx_G}{dt}=0$ とすると、

$$\frac{d^2 x_G}{dt^2} = \frac{2}{3} g \sin \theta \Rightarrow x_G(t) = \frac{1}{3} g \sin \theta t^2$$

よって滑り降りるのにかかる時間を t_D は

$$\frac{1}{3} g \sin \theta t_D^2 = \frac{h}{\sin \theta} \Rightarrow t_D = \sqrt{\frac{3h}{g \sin^2 \theta}}$$

よって斜面下端において

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{重心速度 } v_G = \frac{2}{3} g \sin \theta t_D = 2\sqrt{\frac{gh}{3}} \\ \text{角速度 } \omega = \frac{1}{a} \frac{dx_G}{dt} = \frac{v_G}{a} = \frac{2}{a} \sqrt{\frac{gh}{3}} \end{array} \right.$$


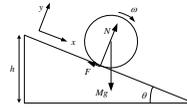
参考: エネルギー保存則

質点系の全運動エネルギーは、
(重心の運動エネルギー)+(重心回りの運動エネルギー)
であった。

$$K = \frac{1}{2} M v_G^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$$

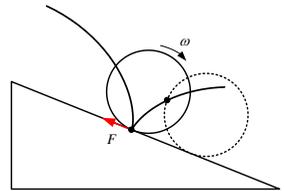
$$= \frac{1}{2} M \left(2\sqrt{\frac{gh}{3}} \right)^2 + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} Ma^2 \right) \left(\frac{2}{a} \sqrt{\frac{gh}{3}} \right)^2$$

$$= \frac{2}{3} Mgh + \frac{1}{3} Mgh = Mgh$$



余談: 摩擦力による仕事は?

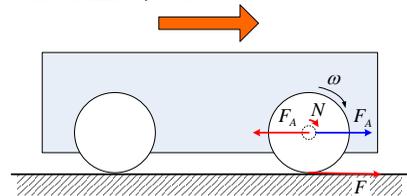
- 円板の外周に置いた「質点」は、サイクロイドと呼ばれる運動をする。
- これは斜面との接触点では、斜面に垂直な方向に運動する。
- よって摩擦力と接触点での質点の運動は直交→内積がゼロなので仕事をしない



具体的な剛体の運動(3) 自動車のトルクと加速度

自動車のトルクと加速度

- 前輪・後輪に同じトルク N
- 車体質量 M
- 車輪の質量 m, 半径 a



運動方程式

車体：

$$M \frac{dV}{dt} = 2F_A$$

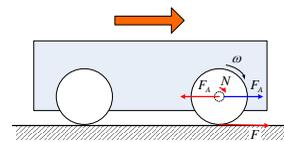
車輪の並進・回転運動：

$$m \frac{dV}{dt} = F - F_A$$

$$-I \frac{d\omega}{dt} = -N + aF$$

束縛条件：

$$V = a\omega$$



連立させて F, F_A, ω を消去すると：

$$\left(m + \frac{M}{2} + \frac{I}{a^2}\right) \frac{dV}{dt} = \frac{N}{a}$$

実際の車での例

$$\frac{dV}{dt} = \frac{N}{a \left(\frac{3}{2}m + \frac{M}{2}\right)} = \frac{2N}{a(3m + M)}$$

$$\sim \frac{100[\text{Nm}] \times 8}{0.3[\text{m}] \times 1100[\text{kg}]} = 2.4[\text{m/s}^2]$$

■ 例：日産ティータラティオ

- 最大トルク：148 [Nm] (@4400 rpm)
- ギヤ比：5.473 × (2.561 ~ 0.427)
- 車重：1100 [kg]
- タイヤ半径：0.3 [m]

余談：ギヤ比とトルク

ギヤ比：2つの歯車の外周の比 → 半径の比

2つの歯車を作用させると作用反作用の法則が成立するから、 $F_{12} = -F_{21}$

$$\text{このとき } |N_2| = r_2 |F_{21}| = \frac{r_2}{r_1} |F_{12}| = \frac{r_2}{r_1} |N_1|$$

よってギヤ比が大きいとトルクは増大
(ただし回転数は落ちる)

